

百座全行

ひゃくざ
けっしこう

CoC シナリオ 育投稿企画
『CENTUM SOMNIA』参加作品

目次

TABLE OF CONTENTS

01. はじめに	01		24
02. シナリオについて	01		25
03. シナリオ背景	02		26
04. プレイヤー向け事前情報	04		28
	05		30
	06		32
	07		33
	09		34
	12		35
	14		36
	17		37
	19		38
	21		38
	22		39
		24. クレジット	39

01. はじめに

この度は当シナリオをお手に取っていただき、ありがとうございます。

こちらはクトゥルフ神話 TRPG(6版) 対応シナリオとなります。

このシナリオは、別シナリオ「夢謬逃避行」の世界から1年後の時系列を取り扱っています。しかし、ストーリーはそれぞれ独立しているため「夢謬逃避行」の内容を把握しておく必要はありません。

このシナリオはKP レスプレイ（キーパーを用意せず、プレイヤーひとりでシナリオを遊ぶ方法）に対応しています。まずは一度プレイヤーとして遊んでみたい……という方は、ぜひ「read me」のご案内に従ってKP レス対応ページをご確認ください。

難易度改変はご自由にどうぞ。

また、このシナリオは神話生物に対する独自解釈を含み、シナリオ独自の呪文が登場します。ご了承ください。

略字一覧

KP：キーパー

PL：プレイヤー

PC：探索者

RP：ロールプレイ

AF：アーティファクト

基本：基本ルールブック

MM：マレウス・モンストロルム

このシナリオ内では、コラムにキーパー向けの補足情報を掲載しています。キーパリングのヒントとして参照してください。

02. シナリオについて

プレイ人数：1人

プレイ時間：1～2時間（ボイスセッション）

20～40分（KP レス）

必須条件：〈クトゥルフ神話〉技能値が0%であること

推奨技能：なし

舞台：海と灯台が必要

百年後の宙をあなたと一緒に泳ぎたいんだ！
（そうすると、この星は滅びてしまうけれど。）

名も無き星の光だと告げる誰かが、夢でそう笑ったのを見た。

これは、数多の百の悪夢たちのなかから、
たったひとつのあなたのためだけの悪夢を見つける物語だ。

目ざめたあなたへ。

04. プレイヤー向け事前情報

探索者選定

このシナリオを遊ぶ際は、クトゥルフ神話技能値が0%の探索者を選定する必要がある。新規継続は問わず、海と灯台の存在する時代・地域に生きている状態であればどんな探索者で遊んでも構わない。

もし継続探索者を使用する場合は、神話事象に対して直接的なかわりをいまだ持っていない探索者であると、より一層シナリオを楽しめるかもしれない。

別シナリオとの関連性

このシナリオは、別作品「夢謬逃避行」の世界から1年後の時系列であることを前提にしている。しかしストーリーはそれぞれ独立しているため、該当作品の内容を事前に把握しておく必要はない。

プレイ順も時系列を遵守する必要はなく、「百座欠死行」をプレイしてから「夢謬逃避行」をプレイしても問題ない。ただしこの順番で遊ぶ場合、時系列の流れを考慮し別々の探索者を用意してプレイする必要があるため注意すること。

シナリオ描写について

シナリオ内の描写について、一部探索者の思考や行動、設定が強制的に描写される場面が存在する。ただし、それらはすべて「そういった夢をみている」という前提での描写であり、実際の探索者の在り方を強制するものではない。

たとえば、夢をみている場面で「探索者は実家で家族と肉料理を食べ、明日は魚料理が食べたいと思った」という描写があるとする。実際の探索者が「ひとり暮らしをしている菜食主義者であり、家族とは死別している」としても、あくまで「そういった夢をみている」ものとして取り扱う。

夢というものは、必ずしも現実には即した合理的なものとは限らない。所詮夢だ、と思えば、その事象が現実になることは決してないのだ。

05. prologus

私は何も知らない。

眠りも、祈りも、奇想天外な行動も、^{ばか}莫迦げていると思考すらされないような荒唐無稽な妄想も、支離滅裂に組み上げられていく空想たちも。何もかも。

私にはまだ、何も無い。

だから、あなたに逢いたかった。

それから百年後。



21. クレジット

本シナリオの無断転載および複製、二次配布、インターネット上へのアップロードを禁止します。

シナリオを元にした派生物(リプレイ、小説、イラスト等)はシナリオのネタバレに配慮し、皆様の楽しいTRPGプレイングにご協力をお願い致します。

本シナリオを使用したことで発生した問題について、作者は一切の責任を負いません。ご了承ください。

本シナリオの内容はフィクションであり、実在する人物、団体、事件等は一切関係ありません。

[制作]

七篠 K

[謝辞]

本シナリオは、CoC シナリオ一斉投稿企画『CENTUM SOMNIA』参加作品です。この場を借りて深く感謝申し上げます。

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社 KADOKAWA」が権利を有する『クトゥルフ神話 TRPG』シリーズの二次創作物です。

Call of Cthulhu is copyright (C)1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc. ;all rights reserved.
Arranged by Arclight Inc.

Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.

PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION

SPLL : EI93637